Idées de jeux

22 idées pour apprendre tout en s'amusant avec le **puzzle Maman et moi**

Banana Panda®

Guide rédigé par
Elżbieta Gurgacz
orthophoniste

bananapanda.com | EN SAVOIR PLUS

First jumbo puzzle

MOMMY & ME

18m+

Comment se comporte-t-on à 18 mois ?

À cet âge-là, les bambins sont très curieux et prêts à explorer le monde qui les entoure. Ils ont envie d'apprendre de nouvelles choses, de nouveaux concepts, de nouveaux mots. Généralement, ils marchent déjà bien et maîtrisent de mieux en mieux la course, la position accroupie ou penchée pour ramasser des objets. Ils aiment jouer avec des puzzles simples, et faire correspondre des formes et des couleurs. Ils s'intéressent au dessin, au coloriage et à d'autres activités artistiques.

C'est une bonne idée de faire pratiquer aux enfants de cet âge des activités physiques qui leur font travailler leurs capacités motrices globales et fines. Il est également important de jouer à des jeux qui renforcent leurs organes de la parole afin de les préparer au mieux au développement de leurs compétences langagières.

Scan the QR code to access your language version of the game ideas.

Scannen Sie den QR-Code, um auf die Spiel ideen in Ihrer Sprache zuzugreifen.

Escanea el código QR para acceder a las ideas de juegos en tu idioma.

Scannez le code QR pour accéder aux idées de jeux dans votre langue.

Recette pour passer un bon moment

Quand vous jouez, n'oubliez pas ces conseils pour s'amuser tout en apprenant.

- Regardez si votre enfant vous écoute et s'il regarde ce que vous essayez de lui montrer.
- Parlez lentement et clairement. Pointez tout du doigt.
- Adaptez le niveau de difficulté en fonction du niveau de développement de votre enfant.
- Jouer doit avant tout être amusant. Si votre enfant est fatigué ou découragé, réessayez un autre jour.
- Accompagnez le développement naturel de votre enfant.

On peut jouer de bien des façons avec ce puzzle. Ici, nous vous en présentons quelques-unes.

Où est ma maman ?

1. Placez devant vous toutes les pièces qui représentent des mamans d'animaux. Nommez chacune d'entre elles en les pointant du doigt : « C'est la maman panda », C'est la maman écureuil », etc.

2. Attirez l'attention de votre enfant sur l'espace vide dans son ventre. Touchez-le avec votre doigt et dites : « Il manque une pièce ! ». Faites des gestes pour transcrire la question « Où est-elle ? ». Encouragez votre enfant à vous imiter.

3. Montrez à votre enfant une pièce plus petite et insérez-la dans l'espace correspondant. Elle correspond ! Regardez ensemble les bébés animaux, puis nommez-les un par un en les insérant dans le ventre de leur mère.

Vous pouvez commencer avec quelques puzzles seulement, puis en ajouter davantage.

Ce jeu permet de développer : l'attention divisée, la capacité à pointer du doigt, la coordination œil main, la compréhension de consignes verbales simples, la capacité à trouver des ressemblances entre les images.

Trouve la bonne pièce

1. Placez les plus grandes pièces devant vous (mamans animaux). Demandez à votre enfant de trouver le bébé animal qui correspond à chacune d'entre elles. Au besoin, aidez votre enfant.

2. Donnez à votre enfant les plus petites pièces de différentes façons : la tête en bas, retournées, la tête en bas et retournées, de côté. Votre enfant devra manipuler les pièces pour s'assurer qu'elles correspondent bien à l'espace vide.

3. Choisissez trois mamans animaux et donnez à votre enfant les trois bébés animaux correspondants. Demandez à votre enfant de placer les bébés en dessous de leur mère dans la bonne position en allant de gauche à droite. Puis, montrez le bon ordre à votre enfant avec votre doigt.

Ce jeu permet de développer : la coordination œil-main, la capacité à manipuler des formes dans l'espace, la dextérité manuelle, l'orientation de la gauche vers la droite.

Imitation animale

1. Demandez à votre enfant de mettre les bébés animaux dans une boîte ou un autre récipient. Quand chaque pièce tombe, dites : « Boum ! ».

2. Chacun votre tour, enlevez des pièces du contenant en imitant les mouvements et les bruits que l'animal fait.

3. Créez vos propres mouvements et bruits, ou bien utilisez nos suggestions.

Le singe saute : boing, boing !

Le pingouin fait : poum, poum !

Le koala rigole : ah, ah !

L'âne fait : hi-han !

Le panda marche : tap-tap

L'écureuil fait : crri, crri, crri, crri !

Le léopard rugit : roaar !

L'autruche dit : cui-cui !

Le raton laveur dort : zzz !

Le capybara mange : scrunch, scrunch !

Le macareux nage : splash, splash !

Ce jeu permet de développer : la coordination œil-main, les capacités motrices globales, la capacité d'écoute et la capacité à imiter des sons.

Qu'est-ce qui a changé ?

1. Disposez trois paires de puzzles complètes devant vous. Demandez à votre enfant de les regarder, puis de fermer les yeux. Échangez la place de deux d'entre elles. Demandez à votre enfant ce qui a changé.

2. Quand votre enfant a les yeux fermés, vous pouvez aussi cacher une des pièces de puzzle et lui demander ce qui manque.

3. Une autre possibilité : échangez un animal avec un animal de la réserve (par exemple, un koala avec un panda).

Qu'est-ce qui a changé ?

Vous pouvez commencer avec deux animaux. Un enfant plus grand peut jouer avec davantage de pièces.

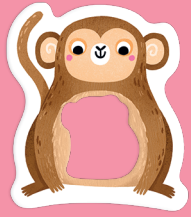
Ce jeu permet de développer : la concentration, la mémoire et la perspicacité.

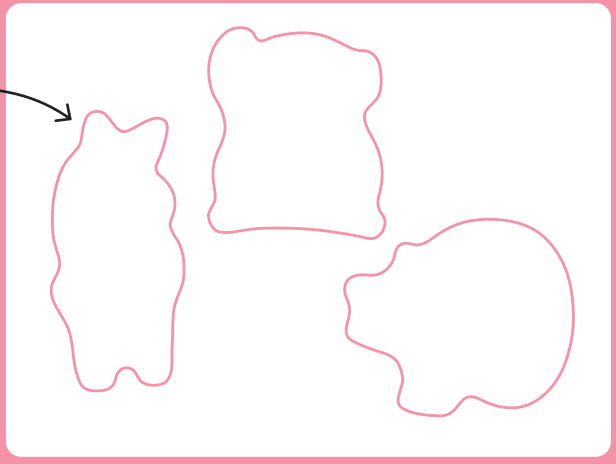
Retrouve la forme

1. Placez les plus grandes pièces sur une feuille de papier. Tracez-en le contour. Retirez les pièces, puis demandez à votre enfant de trouver la pièce qui correspond à chaque tracé. Commencez avec deux tracés, puis rajoutez-en petit à petit.

2. Choisissez 2 à 3 pièces et tracez-leur contour à deux reprises à différents endroits de la feuille. Coloriez les formes identiques d'une même couleur. Demandez à votre enfant de trouver les paires. Pour augmenter le niveau de difficulté, ne coloriez pas les formes.

3. Inspirez-vous des formes pour continuer à dessiner !





Ce jeu permet de développer : les capacités graphomotrices, l'acuité visuelle et l'intérêt pour des activités artistiques.

Discutons

1. Faites comme si votre enfant et vous étiez une maman et un bébé animal et que vous aviez une conversation. Faites-le avec différents animaux.

2. Posez des questions simples et répondez simplement.

3. Introduisez le concept de niveau sonore. Par exemple, la mère singe peut dire « ouh ouh hin hin » bruyamment et le bébé répondre la même chose doucement.

Vous pouvez aussi « parler » en utilisant des bruits d'animaux. Par exemple, des léopards qui rugissent ou grondent et des pandas qui bêlent.

Ce jeu permet de développer : la capacité à tenir une conversation, la connaissance des systèmes langagiers, les organes de la parole.

Mouvements de la bouche

1 Disposez les pièces devant vous, puis entraînez-vous à imiter des têtes d'animaux avec votre bouche.

QUI MÂCHE

QUI GRINCE DES DENTS

QUI S'ÉBROUE

2 Vous pouvez également vous aider d'un miroir !

QUI BOUGE SON BEC

QUI SOURIT

QUI BÂILLE

QUI RUGIT

3 Imitez :

QUI MÂCHE DE L'HERBE

LAVEUR QUI BOIT DE L'EAU

QUI DONNE DES COUPS DE BEC

QUI AVALE UN POISSON

Ce jeu permet de développer : les organes de la parole et la capacité d'imitation.

Qu'est-ce qui se cache là ?

1. Découpez des bandes de feuille verte pour former une grosse pile.
2. Cachez un bébé animal sous les bandes de papier. Votre enfant arrivera-t-il à deviner l'animal qui se cache en dessous ?
3. Montrez à votre enfant comment inspirer par le nez et souffler par la bouche sur la pile de papiers pour qu'ils s'envolent et révèlent l'animal en dessous.

Ce jeu permet de développer : une respiration correcte, l'attention et la concentration.

Bougeons un peu

1. Disposez les grandes pièces sur le sol et placez les petites pièces dans un contenant. Demandez à votre enfant de prendre les bébés animaux un par un et de trouver leur mère.

2. Participez ! Nommez les animaux quand bébé et maman sont réunis.

3. Disposez les grandes et petites pièces à des endroits différents sur le sol. Demandez à votre enfant de marcher entre les pièces et imitez les bruits que les animaux font quand il s'approche d'eux. Demandez à votre enfant de trouver l'animal auquel correspond le bruit, puis de réunir le bébé et la maman.

Ce jeu permet de développer : les capacités motrices globales et fines, la navigation dans l'espace, la réponse aux stimuli sonores et la concentration sur une tâche.

Devinettes

1. Faites un trou dans une feuille. Vous pouvez aussi la décorer ensemble.

2. Placez la feuille au-dessus d'une pièce de puzzle pour qu'on ne voie qu'une partie de l'animal. Discutez avec votre enfant de ce que vous voyez à travers le trou sans révéler ce qui se cache en dessous.

3. Quel animal se cache en dessous de la feuille ? Bravo !

Ce jeu permet de développer : l'analyse et la synthèse auditives, la mémoire et la concentration.