

Ideas de juegos

31 ideas creativas de juegos
para el tren de números



Guía escrita por
la neuropsicopedagoga
y terapeuta ocupacional
en intervención temprana
Elzbieta Gurgacz, M.Sc.

bananapanda.com

PARA MÁS
INFORMACIÓN



Make-a-Match Puzzle NUMBER TRAIN



¿Qué sabe hacer un niño de 3 años?

¡Muchas cosas! A esta edad, un niño ya conoce muchas palabras y puede comunicarse de manera efectiva. Esta es una época de creciente independencia y en la que al niño le surgen muchas preguntas, mientras descubre el mundo.

Tu hijo de 3 años puede contar dos o tres cosas y está listo para nuevos desafíos.



Scan the QR code to access your language version of the game ideas.

Scannen Sie den QR-Code, um auf die Spielideen in Ihrer Sprache zuzugreifen.

Escanea el código QR para acceder a las ideas de juegos en tu idioma.

Scannez le code QR pour accéder aux idées de jeux dans votre langue.

Una receta para la diversión

Mientras montáis el puzle, ¡recuerda algunos consejos sencillos para hacer del tiempo de juego una aventura educativa!

- Asegúrate de que tu hijo esté escuchando y mirando el objeto sobre el que estás hablando.
- Habla despacio y con claridad, y usa el dedo índice para señalar cada imagen.
- Monta el puzle de izquierda a derecha. De esta manera, tu hijo aprende la dirección correcta para la ejecución de tareas.
- El tiempo de juego debe ser, ante todo, divertido. Si tu hijo está cansado o desanimado, dejad el juego para otro día.
- Todos los círculos y piezas del puzle con animales son intercambiables.
- Sigue y apoya el desarrollo natural de tu hijo.

¡Montad el tren de números juntos!

- 1 Comienza la diversión encontrando el motor, un cocodrilo y el círculo con un número 1. Muestra y nombra tanto el animal como el número 1. Di: «Esto es un cocodrilo. Este es el número uno.» Pídele a tu hijo que lo repita.
- 2 Montad unos pocos vagones de tren, por ejemplo, tres, e id añadiéndolos gradualmente para hacerlo más largo. Contad los vagones de nuevo, después de añadir cada vagón, y nombra los animales y los números.
- 3 Pídele a tu hijo que levante la cantidad correcta de dedos que represente la cantidad de cada grupo de animales que hay en cada vagón.

Aquí hay **un** cocodrilo.



Este es el número **uno**.

Aquí hay **dos** canguros.



Este es el número **dos**.

Aquí hay **tres** conejos.



Este es el número **tres**.



3



Este juego desarrolla: a habilidad de contar y la coordinación mano-ojo, expande el vocabulario de tu hijo y sirve para practicar la dirección correcta en la ejecución de tareas.

¡Empezad vuestra aventura con los números!

- 1 Prepara un vagón y dos círculos numerados de tu elección. Señala a los pasajeros mientras las cuentas. Asocia el número correcto al vagón y pídele a tu hijo que haga lo mismo.

Aquí hay **cuatro** koalas.



4

7

- 2 Aumenta gradualmente el número de vagones y círculos entre los que elegir.

Aquí hay **cinco** jirafas.



8

- 3 Monta un tren de tres vagones. Pide a tu hijo que coloque los círculos numerados en el lugar correcto. A continuación, añade el número apropiado de otros elementos de «carga» a cada vagón, por ejemplo, tizas o bloques.



6

Aquí hay **seis** monos



Este juego desarrolla: la habilidad de contar, la coordinación mano-ojo y sirve para practicar la dirección correcta en la ejecución de tareas.

Count to 10 together

- 1 Monta el tren sin números y añade los pasajeros en orden del 1 al 10.
- 2 Cuenta los pasajeros y empareja los círculos numerados con cada vagón.
- 3 Señala un vagón y pídele a tu hijo que indique cuántos pasajeros hay dentro usando sus dedos.



Este juego desarrolla: a habilidad de contar, la coordinación mano-ojo y sirve para practicar la dirección correcta en la ejecución de tareas.

Podéis jugar una gran variedad de juegos de contar

- 1 Monta los vagones con los círculos numerados en el orden correcto, pero sin los pasajeros. Elige la cantidad correcta de animales para cada vagón mientras los cuentas en voz alta.
- 2 Monta el tren. Pídele a tu hijo que empareje los pasajeros correctos que se correspondan con el círculo numerado de cada vagón.
- 3 Coloca los vagones con los círculos numerados en un orden aleatorio. Pídele a tu hijo que empareje cada vagón con el número correcto de animales.

uno

dos

tres

cuatro



Este juego desarrolla: la habilidad de contar, entrena la dirección correcta en la ejecución de tareas y enseña a cooperar.

¿Qué está en el lugar incorrecto?

- 1 Monta el tren con los pasajeros y los círculos numerados en el orden correcto. Cierra los ojos y pídele a tu hijo que intercambie dos círculos numerados. A continuación, encuentra los números que se encuentran en el lugar incorrecto.
- 2 Cambiad los papeles y pídele a tu hijo que cierre los ojos mientras tú cambias dos círculos numerados. Pídele a tu hijo que encuentre los que están en el lugar incorrecto. Puedes comenzar el juego con entre 3 y 5 vagones e irlos aumentando gradualmente.
- 3 Jugad el mismo juego, pero, esta vez, intercambia los pasajeros en lugar de los números.



Este juego desarrolla: la habilidad de contar, la percepción, la memoria y la concentración.

Taquilla

- 1** Monta el tren sin pasajeros. Prepara bloques o tarjetas que los animales puedan usar como billetes. Actúa como si estuvierais comprando y vendiendo billetes para 1, 2 y 3 pasajeros. Contad los animales y los billetes.
- 2** Comprad billetes para más pasajeros invirtiendo los papeles.
- 3** Prepara los billetes y escribid el número de pasajeros en cada uno. Señala cada animal y pedidles sus billetes. ¡Usa las piezas redondas del puzle como si fuesen «dinero»!



This game develops: la habilidad de contar, la creatividad, la memoria y la concentración.

¿Conoces los números?

- 1 Monta el tren con pasajeros en orden del 1 al 10. Pídele a tu hijo que escoja la pieza numerada del puzle correcta para cada vagón.
- 2 Prepara tarjetas numeradas del 1 al 10 y colócalas en una caja. Pídele a tu hijo que saque una tarjeta y la empareje con el vagón correcto.
- 3 Monta el tren y los pasajeros en orden aleatorio. Pídele a tu hijo que escoja cada tarjeta numerada y la empareje con el vagón correcto y con sus pasajeros.



♥ Este juego desarrolla: la habilidad de contar, la creatividad, la memoria y la concentración.

¡Tiempo de historias!

- 1** Monta el tren sin pasajeros. Piensa un sonido que puedas asociar con cada uno de los animales, por ejemplo, «boing, boing» para los canguros o «clop, clop» para las jirafas. Di el sonido en voz alta y pide a tu hijo que empareje cada animal con un vagón.
- 2** Prepara un tren con dos vagones y dos piezas de animales. Habla sobre su viaje: «Las jirafas entran al tren primero, y luego lo hacen los gatos». Pídele a tu hijo que coloque los pasajeros. A continuación, añade más vagones y animales para ocuparlos.
- 3** ¿Conoces los colores? Cuenta una historia sobre cómo los erizos se metieron en el vagón amarillo y los conejos en el vagón rosa.

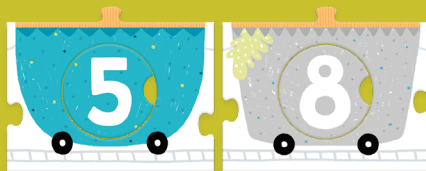


Las jirafas
entran al tren
primero.

¡Clop!
¡Clop!



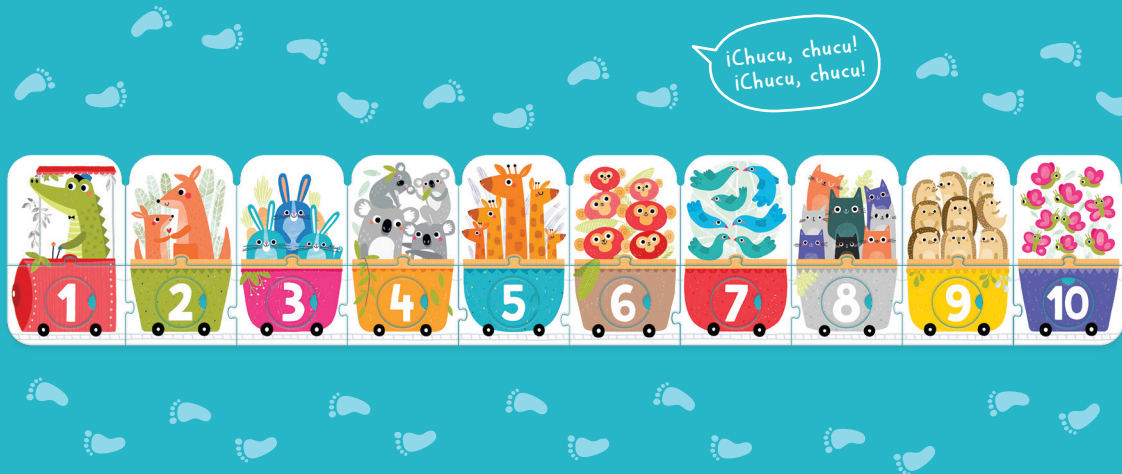
Las jirafas
entraron en el
vagón azul.



Este juego desarrolla: la habilidad de escuchar y la memoria auditiva, la concentración y la atención y expande el vocabulario de los niños.

Juegos activos. Coloca los vagones en el suelo e...

- 1 Imitando el movimiento y el sonido de un tren, visita cada uno de los vagones mientras cuentas del 1 al 10.
- 2 Pídele a tu hijo que camine alrededor del puzle imitando el movimiento de un tren. Canta una canción (por ejemplo, «El trenecito») o di «chucu, chucu... chucu, chucu». Cuando el sonido se detenga, pídele a tu hijo que se acerque al vagón más cercano y que aplauda una vez por cada animal que haya en el vagón.
- 3 Selecciona tarjetas con números al azar junto con tu hijo y dirígote al vagón correspondiente. ¡Gana quien llegue antes a su vagón!



Este juego desarrolla: la habilidad de contar, la percepción y la motricidad gruesa.

El puzzle tren de números: empareja las piezas proporciona muchas maneras creativas de jugar.

Aquí ofrecemos solo unas pocas.

Practica la percepción: encuentra todos los animales que tengan los ojos cerrados.

Responde acertijos: ¿qué animales son felices, saltan de árbol en árbol y les gustan los plátanos?

Inventa historias sobre los animales o sobre los viajes que puedes hacer en el tren.

Añade otra «mercancía» al tren en las cantidades correctas, por ejemplo, 5 bloques, 6 tizas, etc.

