

Idées de jeux

31 idées de jeux créatifs
avec le train des chiffres



Guide rédigé par la
neurologue et thérapeute
en intervention précoce
Elzbieta Gurgacz, M.Sc.

Make-a-Match Puzzle **NUMBER TRAIN**



Qu'est-ce qu'un 3 ans et plus connaît ?

Beaucoup de choses ! À cet âge, l'enfant connaît de nombreux mots et peut communiquer efficacement. C'est une période marquée par une indépendance croissante et de nombreuses questions, car l'enfant découvre le monde. **Votre enfant de 3 ans peut compter jusqu'à deux ou trois choses et est prêt à relever de nouveaux défis.**



Scan the QR code to access your language version of the game ideas.

Scannen Sie den QR-Code, um auf die Spielideen in Ihrer Sprache zuzugreifen.

Escanea el código QR para acceder a las ideas de juegos en tu idioma.

Scannez le code QR pour accéder aux idées de jeux dans votre langue.

La recette pour s'amuser

Pendant que vous reconstituez le puzzle, souvenez-vous de ces quelques conseils simples pour faire du temps de jeu une aventure éducative !

- Assurez-vous que votre enfant est attentif et qu'il regarde ce que vous lui montrez.
- Parlez lentement et clairement, et utilisez votre index pour pointer chaque image.
- Assemblez le puzzle de gauche à droite. De cette façon, votre enfant comprendra dans quel sens il doit effectuer sa tâche.
- Le temps de jeu doit avant tout être un moment de plaisir. Si votre enfant est fatigué ou découragé, reprenez le jeu un autre jour.
- Tous les cercles et les pièces de puzzle avec des animaux sont interchangeables.
- Suivez et soutenez le développement naturel de votre enfant.

Assemblez le train des chiffres ensemble !

- 1 Amusez-vous et commencez par trouver la locomotive, puis le crocodile ainsi que le cercle contenant le chiffre 1. Montrez à votre enfant l'animal et le chiffre 1 puis nommez-les. Dites-lui : « Voici un crocodile. Et voici le chiffre un. » Demandez à votre enfant de répéter.
- 2 Assemblez quelques wagons, par exemple trois, et ajoutez progressivement des wagons pour allonger le train. Comptez à nouveau les wagons après chaque ajout et nommez les animaux et les nombres.
- 3 Demandez à votre enfant de lever le bon nombre de doigts pour chaque groupe d'animaux dans chaque wagon.

Voici **un** crocodile.



Ici c'est le chiffre **un**.

Voici **deux** kangourous.



Ici c'est le chiffre **deux**.

Voici **trois** lapins.



Ici c'est le chiffre **trois**.

3



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la coordination œil-main ; le vocabulaire ; la capacité à exécuter une tâche dans le bon sens.

Commencez l'aventure des chiffres !

- 1 Préparez un wagon et deux cercles numérotés de votre choix. Montrez les passagers en les comptant. Associez le bon chiffre au bon wagon et demandez à votre enfant de faire de même.

Voici **quatre** koalas.



4

7

- 2 Augmentez progressivement le nombre de wagons et de cercles parmi lesquels choisir.

Voici **cinq** girafes.



8

- 3 Assemblez un train de trois wagons. Demandez à votre enfant de placer les bons cercles numérotés. Ensuite, ajoutez le bon nombre d'autres objets à la « cargaison », par exemple des crayons ou des blocs.



Voici **six** singes.

6



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la coordination œil-main ; la capacité à exécuter une tâche dans le bon sens.

Comptez jusqu'à 10 ensemble

- 1 Assemblez le train sans les chiffres et ajoutez les passagers dans l'ordre de 1 à 10.
- 2 Comptez les passagers et associez les cercles numérotés à chaque wagon.
- 3 Montrez un wagon et demandez à votre enfant d'indiquer le nombre de passagers qu'il contient avec son doigt.



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la coordination œil-main ; la capacité à exécuter une tâche dans le bon sens.

Jouez à différents jeux de comptage

- 1 Assemblez les wagons avec les cercles numérotés dans le bon ordre, mais sans les passagers. Choisissez le bon nombre d'animaux pour chaque wagon tout en comptant à haute voix.
- 2 Assemblez le train. Demandez à votre enfant d'associer le bon passager avec le bon cercle numéroté pour chaque wagon.
- 3 Disposez les wagons avec les cercles numérotés dans un ordre aléatoire. Demandez à votre enfant d'associer à chaque wagon le bon nombre d'animaux.

un



deux



trois



quatre



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la capacité à exécuter une tâche dans le bon sens ; la coopération.

Cherchez l'erreur

- 1 Assemblez le train avec les passagers et les cercles numérotés dans le bon ordre. Fermez les yeux et demandez à votre enfant d'échanger deux cercles numérotés. Trouvez ensuite les chiffres qui ne sont pas à leur place. Vous pouvez commencer le jeu avec 3 à 5 wagons et augmenter progressivement le nombre de wagons.
- 2 Maintenant, inversez les rôles et demandez à votre enfant de fermer les yeux pendant que vous échangez deux cercles numérotés. Demandez à votre enfant de trouver les chiffres qui ne sont pas à leur place. Vous pouvez commencer le jeu avec 3 à 5 wagons et augmenter progressivement le nombre de wagons.
- 3 Essayez de recommencer, mais en échangeant les passagers cette fois-ci.



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la perception ; la mémoire et la concentration.

Vente de billets

- 1 Assemblez le train sans passagers. Préparez des blocs ou des cartes que les animaux pourront utiliser comme billets de train. Jouez à acheter et à vendre des billets pour 1, 2 et 3 passagers. Comptez les animaux et les billets.
- 2 Inversez les rôles et augmentez le nombre de billets et de passagers.
- 3 Préparez les billets et écrivez le nombre de passagers sur chacun d'eux. Montrez chaque animal et demandez-lui son billet de train. Utilisez les pièces rondes du puzzle comme « monnaie » !



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la créativité ; la mémoire et la concentration.

Connaître ses chiffres

- 1** Assemblez le train avec les passagers dans l'ordre de 1 à 10. Demandez à votre enfant de choisir la pièce de puzzle avec le bon chiffre pour chaque wagon.
- 2** Préparez des cartes numérotées de 1 à 10 et mettez-les dans une boîte. Demandez à votre enfant de tirer une carte et de l'associer au bon wagon.
- 3** Assemblez le train et les passagers dans un ordre aléatoire. Demandez à votre enfant de choisir chaque carte numérotée et de l'associer au bon wagon ainsi qu'à ses passagers.



Ce jeu développe : la capacité à compter ; la créativité ; la mémoire et la concentration.

C'est l'heure de l'histoire !

- 1 Assemblez le train sans passagers. Pensez à un son à associer à chacun des animaux, par exemple « hop, hop » pour les kangourous, « clip, clop » pour les girafes. Faites le son à voix haute et demandez à votre enfant d'associer chaque animal à un wagon.
- 2 Préparez un train avec deux wagons et deux pièces avec des animaux. Parlez de leur voyage : « Les girafes montent dans le train en premières, puis les chats. Demandez à votre enfant de placer les passagers. Ajoutez ensuite d'autres wagons et d'autres animaux pour l'occuper.
- 3 Connaître ses couleurs. Racontez comment les hérissons sont montés dans le wagon jaune et les lapins dans le wagon rose.

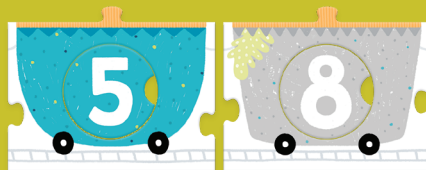


Les girafes
montent
à bord en
premières.

Clip !
Clop !



Les girafes sont
montées dans le
wagon bleu.



Ce jeu développe : la mémoire auditive ; la concentration et l'attention ; le vocabulaire.

Jeux actifs. Posez les wagons sur le sol et...

- 1 En imitant le mouvement et le bruit d'un train, allez voir chacun des wagons tout en comptant de 1 à 10.
- 2 demandez à votre enfant de marcher autour du puzzle en imitant le bruit du train. Chantez une chanson (par exemple « De bon matin, un petit train, roule, roule avec entrain... ») ou faites « tchou-tchou... tchou-tchou ». Lorsque vous arrêtez de chanter, demandez à votre enfant de s'approcher du wagon le plus proche et d'applaudir une fois pour chaque animal qui s'y trouve.
- 3 Avec votre enfant, choisissez au hasard des cartes avec des chiffres et allez vers le wagon correspondant. Celui qui arrive le premier dans son wagon a gagné !



♥ Ce jeu développe : la capacité à compter ; la perception ; la motricité.

Le puzzle « train des chiffres » à reconstituer offre plein de façon de jouer avec créativité.

En voici quelques-unes.

S'entraîner à la perception : trouver tous
les animaux les yeux fermés.

Répondre à des devinettes : quels animaux
sont heureux, sautent d'un arbre à l'autre
et aiment les bananes ?

Racontez des histoires sur les animaux ou les
voyages que vous pouvez faire à bord du train.

Ajoutez d'autres « cargaisons » au train
avec les bonnes quantités, par exemple
5 blocs, 6 crayons, etc.

